II. BAB PENDAHULUAN					BOBOT 15%
Komponen	Pilihan Skor:			Skor	
	1	2	3		
1. Latar Belakang, Pentingnya masalah penelitian	Ada, isinya kurang fokus	-	Ada, lengkap dan isinya fokus		
2. Identifikasi Masalah Penelitian (analisis untuk mendapatkan masalah)	Tidak ada	Ada samar-samar	Ada, dan relevan		
3. Sitasi Data / referensi pendukung	Tidak ada	Ada, masih umum	Ada, spesifik dan relevan		
4. Sintesis solusi untuk menjawab masalah / pertanyaan penelitian	Tidak ada	Ada, tidak spesifik	Ada, spesifik dan relevan		
5. Rumusan masalah (pertanyaan) penelitian	Ada, terlalu umum	-	Ada, spesifik dan relevan		
6. Tujuan Penelitian	Ada, terlalu umum	Ada, kurang sesuai KKNi level 9	Ada, jelas, sesuai KKNi Level 9		
7. Kontribusi/Manfaat/Hasil Penelitian	Ada, tidak fokus	-	Ada, jelas dan novel		
Jumlah Skor					
Skor relative = Jumlah skor : 21 (Jumlah skor maksimum)				 / 21 =	
Nilai = Skor relatif x bobot				 x 15	

(*) KKNi Level 9

1. **Mampu mengembangkan** pengetahuan, teknologi, dan/atau seni baru di dalam bidang keilmuannya atau praktek profesionalnya melalui riset, hingga menghasilkan karya kreatif, original, dan teruji.
2. **Mampu memecahkan permasalahan** ilmu pengetahuan, teknologi, dan/atau seni di dalam bidang keilmuannya melalui **pendekatan inter, multi, dan transdisipliner**.
3. Mampu mengelola, memimpin, dan mengembangkan riset dan pengembangan yang bermanfaat bagi kemaslahatan umat manusia, serta mampu mendapat pengakuan nasional dan internasional.